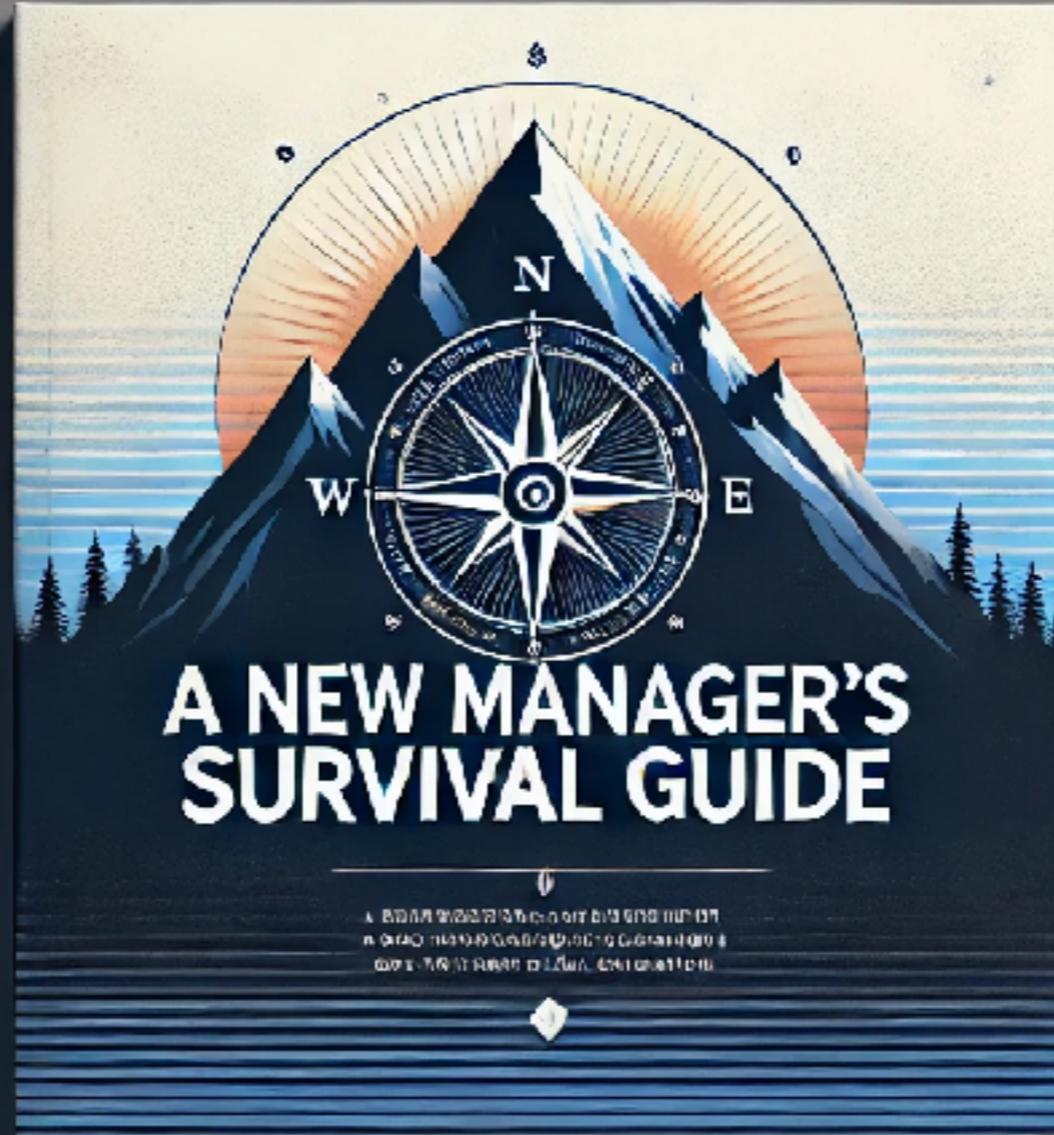


新人マネージャーサバイバルガイド

使いやすい便利なマネージャーになろう



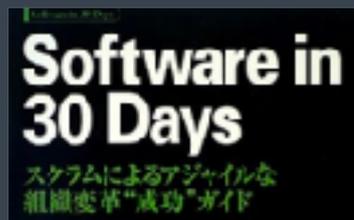
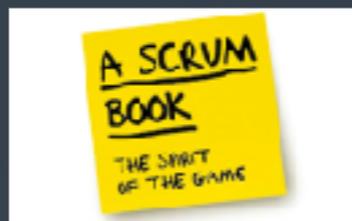
原田騎郎

株式会社アトラクタ



原田 騎郎 / Harada Kiro

アジャイルコーチ、ドメインモデラ、サプライチェーンコンサルタント。認定スクラムトレーナー。外資系消費財メーカーの研究開発を経て、2004年よりスクラムによる開発を実践。ソフトウェアのユーザーの業務、ソフトウェア開発・運用の業務の両方を、より楽に安全にする改善に取り組んでいる

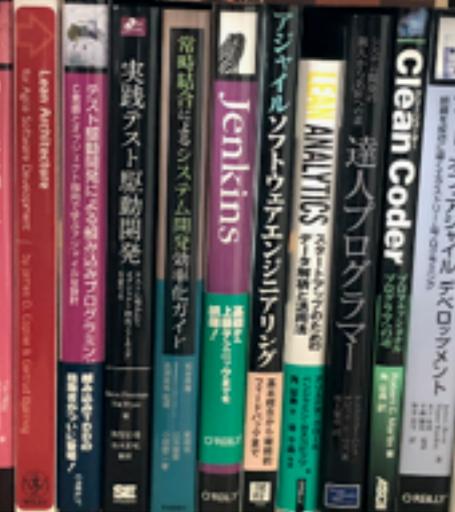


株式会社アトラクタについて



- ❖ 社名:株式会社アトラクタ 英文表記:Attractor Inc.
- ❖ <https://www.attractor.co.jp>
- ❖ 設立:2016年12月 / 所在:東京都港区
- ❖ プロダクト開発に関するコンサルティングやトレーニングを提供





7カサギ	ハイネケン	No Name	スコカ#2
2/2	1/3	1/3	0/3
5/5	7/10	1/3	4/6
13/10	16/20	6/5	11/10
11/15	7/12	3/10	13/15
31/32	31/45	11/21	28/34

登壇

各種イベントでの登壇



コーチング

アジャイル開発やDevOpsに関するコーチング



トレーニング

アジャイル開発や組織づくりに関する各種トレーニング



執筆・翻訳

技術書やドキュメントの執筆や翻訳



認定研修

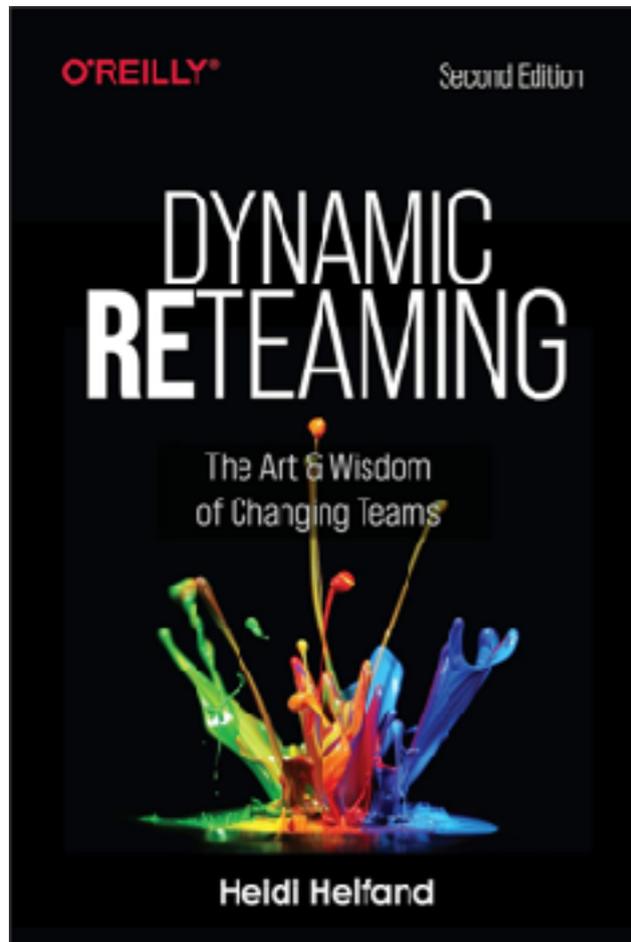
認定スクラムマスター研修等の主催



Freedom	120-49772	7col #1
#1	0/3	7/10
#2	6/8	13/12
#3	13/12	0/14
#4	15/20	16/15
計	34	36

などなど

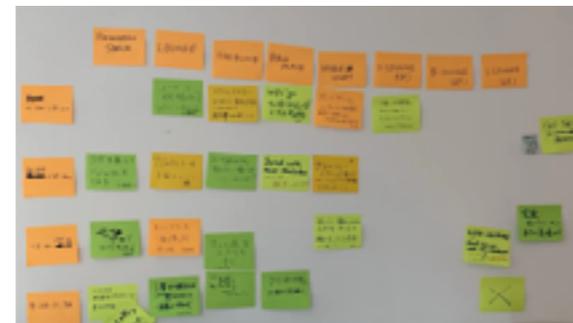
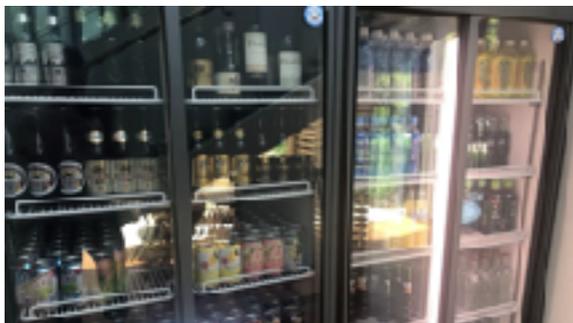
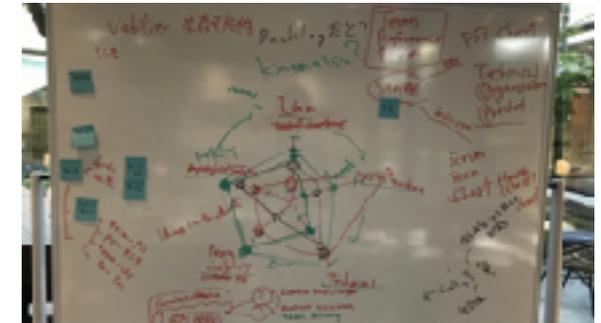
新刊予告



- ❖ 『Dynamic Reteaming:
The Art and Wisdom of Changing Teams』
- ❖ Heidi Helfand 著
- ❖ 翻訳プロジェクト鋭意進行中!!
- ❖ 発売日などの詳細は決まり次第X(Twitter)などでお知らせします

イベント予告

- ❖ アジャイルコーチとスクラムマスターの集い(2025年6月4日-6日)
- ❖ 箱根の宿泊施設全館貸切で3日間アジャイルやスクラムに関連する話題のOSTを実施
- ❖ 3月中旬より申し込み開始です!(参加者は抽選で決定します)。詳細は弊社Webサイトで!



みなさんは？

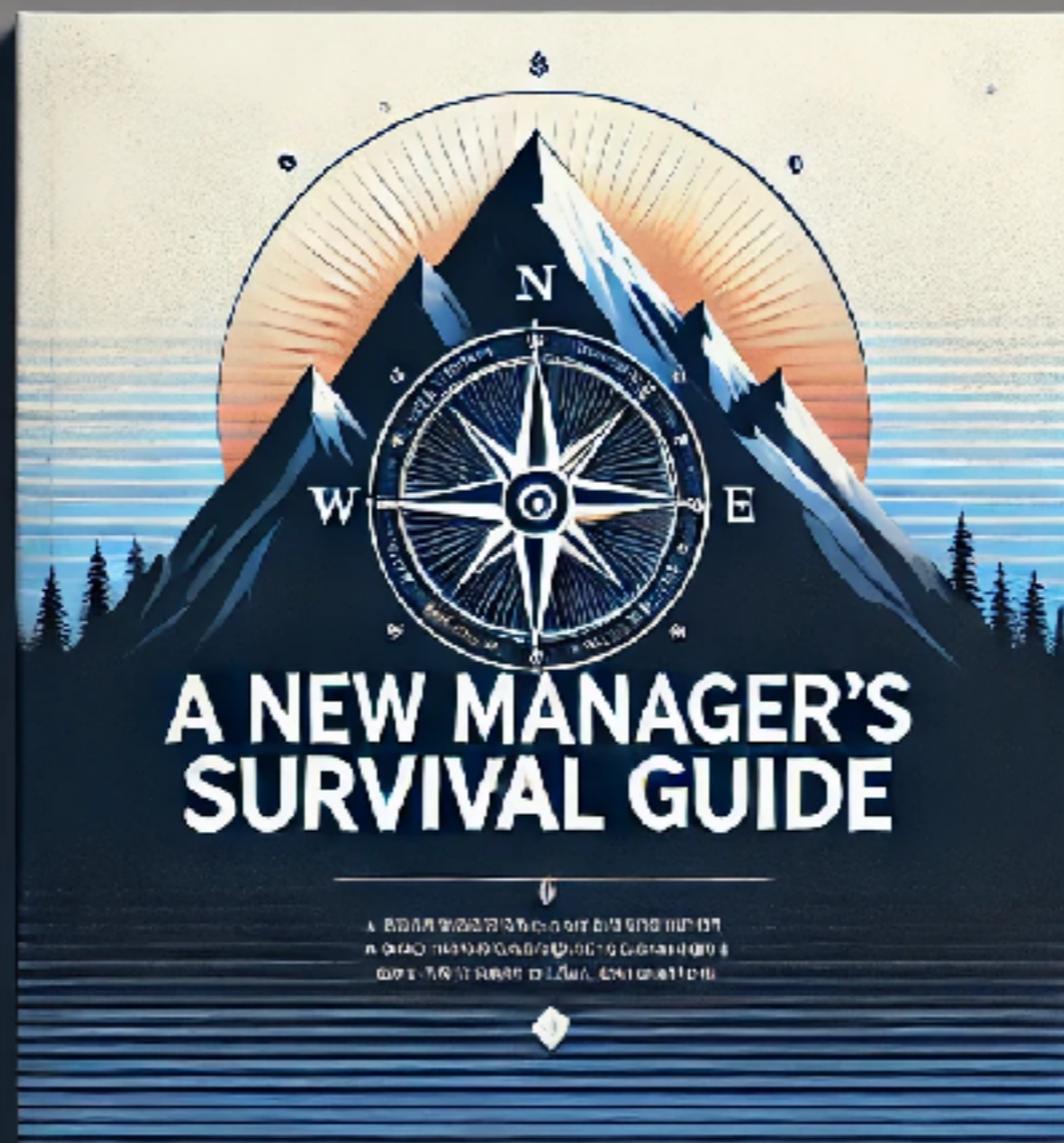
- ❖ 新人のマネージャー？
- ❖ マネージャーになりたいエンジニア？
- ❖ マネージャーにされてしまいそうなエンジニア？

- ❖ 経験の長いマネージャー？

便利で使いやすいマネージャーって？

新人マネージャーは新人

- ❖ いろいろ経験を積んだ上でマネージャーになっている
 - ❖ エンジニアとしては経験を積んでいる
- ❖ でもマネージャーとしては新人
 - ❖ 新人としての研修が必要



自分でやった方が速い・正しいは幻想

- ❖ いざとなったら自分がやればいい、は遅かれ早かれ詰む
- ❖ 経験からくる知識はあっても、実際のプロダクト・プロジェクトの知識・情報はすぐに古くなる
 - ❖ 実際のプロダクト・プロジェクトをあなたに共有するためにメンバーのリソースを使うと、進捗の邪魔になる
- ❖ 経験からくる知識をどう使ってもらおう？

マネージャーは余裕リソース

- ❖ 不測の事態に備えるためにいる
- ❖ 自分の稼働率が高すぎたら備えられない

例外ハンドラーとしてのマネージャー

- ❖ 仕組みからこぼれた、漏れた仕事はあなたの仕事
 - ❖ 一旦片付けたら終わりではない
- ❖ 仕組みを改善しないと、詰む

ごめんなさいもあなたの仕事

自分のうまい使い方をメンバーに教えること

- ❖ どういうふうに使ったらいい？
- ❖ どんな時に使ったらいい？
- ❖ 悪いニュースほど早めに、良いニュースは急ぐ必要はない
- ❖ 狼少年を叱ってはならない

助けの呼び方の手本を示すこと

- ❖ Why/What と完了状態を示せ
- ❖ やり方、やることを指示するな
- ❖ タスクとは？

助けとして呼ばれやすくすること

- ❖ うろろろすること、でも邪魔しないこと
 - ❖ Management by Walking Around (MBWA)
 - ❖ 「暇そう」って言われがち
- ❖ 雑談する
 - ❖ 雑にヘルプを頼む(借りがある状態にしておく)
- ❖ 助けとして呼ばれることで、仕事の状況を知れる

機嫌よくしておく

- ❖ 機嫌悪いやつに相談したいやつはいない
- ❖ 睡眠時間を削るな
- ❖ 美味しいものを食べておけ

でもね、

必要なネガティブフィードバックをしない言い訳に、
心理的安全性を持ち出すな

研修講師をやる

- ❖ 自分のスキル獲得の時間・リソースの確保を忘れない
 - ❖ 教えることで一番学べる
 - ❖ トレーニングのマテリアルも自分で作る
 - ❖ 定期的に(それなりに頻繁に)実施してフィードバックを得る

便利で使いやすいマネージャーには、

- ❖ 情報が集まりやすくなる
- ❖ 不測の事態に備えやすくなる

メンバーが全員 あなたを上手に使えるようになったら

- ❖ プロダクト・プロジェクトの成功確率は上がっているはず
- ❖ メンバーの中でマネージャーをやりたい人、マネージャーになる人が出てくるかも

- ❖ 後継のマネージャーに「騙された、マネージャーの仕事ってもっと楽だと思ってた」と言われたらミッションコンプリート。もはや新人マネージャーではあるまい
- ❖ ますますのご活躍を



Attractor Inc.